

Compito A

Tips & info:

- Se non sai fare un punto saltalo
- Copiare e/o comunicare con il compagno comporta la penalità di 2 punti su 10
- Voto max 10 con il superamento di tutti i punti
- Voto min 0
- Sarà valutato anche il tempo di consegna
- Non sottovalutare l'esercizio 3 e 4
- Saranno apprezzate migliorie logico stilistiche e commenti
- Dichiarare le variabili che si reputano necessarie allo sviluppo dell'algoritmo.

1. Realizzare un algoritmo che visualizzi i numeri interi da 0 a 100 (nominare il file A1_cognome). Permettere tramite una richiesta all'operatore se vuole visualizzarli in ordine crescente o decrescente e se vuole vedere solo quelli pari, quelli dispari o tutti. Non è necessario salvare i dati su array.

Per le richieste fare apparire i seguenti messaggi

- Per visualizzare i numeri in modo crescente premere 1, per decrescente premere 2
- Per visualizzare tutti i numeri premere 0, per i dispari 1 e per i pari 2.

Facoltativo: Migliorare l'algoritmo chiedendo all'operatore il range di numeri che vuole visualizzare

2. Realizzare un algoritmo che calcola area e perimetro di n quadrilateri e li salva su 2 array (nominare il file A2_cognome). Svolgere l'esercizio creando 2 funzioni per il calcolo del perimetro e area di quadrilateri (2 parametri in ingresso, lato1 e lato2, e 1 valore di ritorno, perimetro o area)
 - i. calcPerimetro
 - ii. calcArea

L'algoritmo deve permettere di inserire i dati di tutti i rettangoli e alla fine mostra i dati salvati sull'array.